



Mathieu Chaillous

3D CHARACTER ARTIST

2bis, rue Roger Simon Barboux
94 110 ARCUEIL
+336 71 72 88 49
mathieu.chaillous@gmail.com

mchaillous.com

COMPÉTENCES/ LOGICIEL

ANATOMIE

ZBRUSH

3DS MAX

MARVELOUS DESIGNER

3DCOAT

TOPOGUN

UNITY

UNREAL ENGINE

SUBSTANCE PAINTER

SUBSTANCE DESIGNER

PHOTOSHOP

XNORMAL

MAYA

ILLUSTRATOR

INDESIGN

ANGLAIS COURANT

Sur le Web

<http://mchaillous.com/>

@MChaillous

Hobby

Escalade
Vulgarisation scientifique
Croquis dans le métro

EXPÉRIENCES

EFFIGY3D artiste 3D (1an) En cours

Traitement de Scans 3D

- Nettoyage des artefacts, correction de poses
- Modélisation/textures de Personnages high poly ou low à partir de données scannées
- Adaptation pour de la démonstration de motion capture temps réel
- Préparation pour du rendu précalculé

BACKLIGHT STUDIO artiste 3D Unreal engine(4 mois) 2017

Multi-projets en réalité virtuelle

- Modélisation/textures de personnages à partir de données scannées
- Modélisation/textures d'environnement
- Animation
- VFX

STUDIO M PARIS Enseignant En cours

Enseignement texture et surfacing

OCELOT SOCIETY artiste 3D Unity(1 an): Event(0) 2015-2016

3 nominations IGF

Sci-fi exploration sur PC disponible sur Steam

- Modélisation/textures d'environnement
- Modélisation/textures de personnages (Spacesuit, corps d'anèle johnson)
- Animation
- VFX

TRICKSTER FACE artiste 3D (6 mois stage): Long Night-Alone I Break 2014

Survival Horror sur PC disponible sur Steam

- Environnement modélisation/textures
- Animation
- VFX

FORMATIONS

Master Conception Visuelle 2012-2014

ENJMIN (École Nationale du Jeu et des Médias Interactifs Numériques)

Master 1 Multimédia 2011-2012

Université de Strasbourg

Licence Arts Plastiques 2008-2011

Université de Strasbourg

Mise à Niveau en Arts Appliqués

Bac STI Génie Électrotechnique