

# GREGORY BOVE

ENVIRONMENT ARTIST



+33 (0)6 69 27 63 61

WWW.GBOVE.COM

GREGORY.BOVE@GMAIL.COM

DRIVING LICENCE - ALPES-MARITIMES (06)

## PROFILE

Curious by nature, I have a vision of my work as technical as artistic, allowing me to be a force of proposal and to be a flexible solver in any situation. I like working in a team and sharing my knowledge, always on the lookout for new technical breakthroughs and graphic trends.

## EXPERIENCE

### CURRENTLY

FREELANCE Recurring missions to support ENERGIES 2050's digital projects and activities

### ENERGIES 2050

2016-2018 (3 YEARS)

MULTIMEDIA PROJECT MANAGER

- Development of Web / Unreal Engine / Unity games and Mobile / Web applications
- Creation of different communication supports (brochure, sites, logo, flyers, ...)
- Implementation of modern strategies in communication and organization
- Training and technical support for the internal team and the European collaborators
- Editorial support (translations, rewritings, tech docs, ...)

Featured projects: *Citizens For Energy Transition - Eko & Logy - Progres Lait*

### MAGMA MOBILE

2013-2014 (6 MONTHS)

MOBILE GAME ARTIST

Participation in several mobile games' development

- Art direction
- 3D assets creation and integration in the Unity engine
- 2D menus and UI creation
- Game design in pair with a developer (a graphic designer and a developer per game)

Featured Projects: *Bubble Blast 2 - Bubble Blast Boxes - Aztec - MatchUp - Unpublished Wipeout-like game*

### INTERSENS

2009 (6 MONTHS)

ARCH VIZ ARTIST

Work on 3D scenes for architectural cabinet

- CAD plans, modeling, textures, rendering, character integration and photoshop retouching

## EDUCATION

### ÉCOLE SUPÉRIEURE DE RÉALISATION AUDIOVISUELLE

DESFA

2010-2013

3D curriculum in a film school

Artistic direction, cartoon history, staging, writing workshops, aesthetics, 2D / 3D computer graphics, drawing, traditional and 3D animation, post-production and special effects

### IUT SERVICES ET RÉSEAUX DE COMMUNICATION

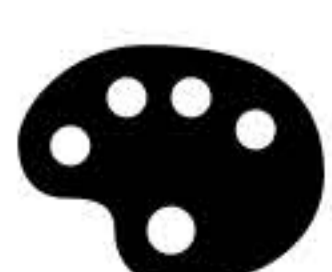
DUT

2007-2009

Multidisciplinary curriculum in multimedia and communication

2D / 3D computer graphics, web and software programming, print and promotional videos, communication and advertising

## HOBBIES



#Art



#Sport



#TVshow



#Gamedev



#Podcast



#MusicProd

## SKILLS

3D package	██████████
2D package	██████████
VFX	██████████
Video	██████████
Gameplay Prog.	██████████
Shader Prog.	██████████
Tool Prog.	██████████
Procedural	██████████
Anim / Rigging	██████████
Game design	██████████
Photography	██████████

## SOFTWARES



Blender



Houdini



Unreal



Unity



Substance



Maya



Photoshop



After Effects



Premiere

## PROG LANGUAGES



C#



C++



Python

## PORTFOLIOS

ONLINE PORTFOLIO

[www.gbove.com](http://www.gbove.com)

PRO. PROJECTS

[www.behance.net/gbove](http://www.behance.net/gbove)

GAME DEV

[www.itch.io/catcatcatgames](http://www.itch.io/catcatcatgames)

## LANGUAGES

FRENCH

Mother tongue

ENGLISH

Professional use

European project management

Participation in International Events



# GREGORY BOVE

ENVIRONMENT ARTIST



+33 (0)6 69 27 63 61

WWW.GBOVE.COM

GREGORY.BOVE@GMAIL.COM

PERMIS B / A1 - ALPES-MARITIMES (06)

## PROFIL

Curieux de nature, j'ai une vision de mon travail autant technique qu'artistique, me permettant d'être force de proposition et d'être un solutionneur en toute situation. J'aime travailler en équipe et partager mes connaissances, en étant toujours à l'affût de nouvelles avancées techniques et tendances graphiques.

## EXPERIENCE

### ACTUELLEMENT

FREELANCE Missions récurrentes d'appui aux projets multimédia d'ENERGIES 2050

### ENERGIES 2050

2016-2018 (3 ANS)

CHARGÉ DE MISSIONS MULTIMÉDIA - CADRE

- Développement de jeux Web / Unreal Engine / Unity et d'applications (mobile et web)
- Création de différents supports de communication (brochure, sites, logo, flyers, ...)
- Mise en place de stratégies de modernisation en communication / organisation interne et externe
- Formation et support technique pour l'équipe interne et pour des collaborateurs Européens
- Support rédactionnel (traductions, réécritures, documentations techniques, ...)

Projets notables : *Citizens For Energy Transition - Eko & Logy - Progres Lait*

### MAGMA MOBILE

2013-2014 (6 MOIS)

MOBILE GAME ARTIST

Participation au développement de plusieurs jeux mobile

- Direction artistique
- Création des assets 3D et intégration dans le moteur Unity
- Création des menus 2D et de l'UI
- Game design en binôme avec le développeur (un graphiste et un développeur par jeu)

Projets notables : *Bubble Blast 2 - Bubble Blast Boxes - Aztec - MatchUp - Jeu type Wipeout non publié*

### INTERSENS

2009 (6 MOIS)

ARCH VIZ ARTIST

Travaux sur scènes architecturales 3D pour cabinet d'architecture

- Etudes plans CAD, modélisation, textures, rendu, intégration personnages et retouches Photoshop

## CURSUS

### ÉCOLE SUPÉRIEURE DE RÉALISATION AUDIOVISUELLE

DESFA

2010-2013

Cursus 3D au sein d'une école de cinéma

Cours de direction artistique, histoire du dessin animé, mise en scène, ateliers d'écriture, esthétique, infographie 2D/3D, dessin, animation traditionnelle et 3D, post-production et effets spéciaux

### IUT SERVICES ET RÉSEAUX DE COMMUNICATION

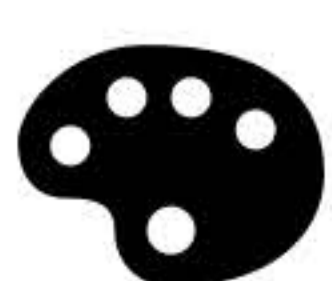
DUT

2007-2009

Cursus pluridisciplinaire orienté multimédia et communication

Cours d'infographie 2D/3D, programmation web et logiciel, réalisation print et vidéos promotionnelles, cours de communication et publicité

## CENTRES D'INTÉRÊT



#Art



#Sport



#TVshow



#Gamedev



#Podcast



#MusicProd

## COMPÉTENCES

Généraliste 3D	██████████
Généraliste 2D	██████████
VFX	██████████
Vidéo	██████████
Prog. Gameplay	██████████
Prog. Shader	██████████
Prog. Tool	██████████
Procédural	██████████
Anim / Rigging	██████████
Game design	██████████
Photographie	██████████

## LOGICIELS



Blender



Houdini



Unreal



Unity



Substance



Maya



Photoshop



After Effects



Premiere

## LANGAGES



C#



C++



Python

## PORTFOLIOS

PORTFOLIO ONLINE

[www.gbove.com](http://www.gbove.com)

PROJETS PRO

[www.behance.net/gbove](http://www.behance.net/gbove)

DÉVELOPPEMENT DE JEUX

[www.itch.io/catcatcatgames](http://www.itch.io/catcatcatgames)

## LANGUES

FRANÇAIS

Langue maternelle

ANGLAIS

Usage professionnel

Gestion de projets Européens

Participation à des événements Internationaux