

Maayane Odou
Concept artist - 3D

Contact

Permis B – Mobilité internationale
35 Rue Hyppolite Kahn
69100 Villeurbanne, France
Tel : (+33) 07.67.31.89.80
Mail : Maayane.odou@gmail.com

www.Maayanefyeodou.art

Logiciels

Photoshop, Canva ●●●●●

Première, After effects ●●●●●

Unity, Houdini, Zbrush ●●●●●

Langues

Français : Maternel
Anglais : Bilingue
Espagnol : Scolaire

Centres d'intérêts

Développement de jeux vidéo
Histoire et Mythologie
Architecture
Théâtre d'improvisation

Concours

1^{ère} place du startup week-end
Lyon video games, en tant que
Directeur artistique dans l'équipe
Pixel-Gen
Juge lors de la global game jam
e-artsup 2020.

Expériences professionnelles et Missions Freelance

Organisateur évènementiel | Graphiste | Hegemony Events | Janvier 2020 - Mars 2020
Création de partenariats, rédaction de plaquettes de vente, faire jouer mon réseau créé au travers de mes meetups pro, lancement d'un produit évènementiel (Solijam, la 1^{ère} game jam solidaire et compétitive de France), Design site web et charte graphique. Organisation de séminaires d'entreprise.

Chargé d'évènementiel | Fréquence écoles | Août 2019 - Novembre 2019
Organisation de toute la partie "jeux vidéo" du salon Super Demain 2020. Plus de 3000 personnes accueillies. Organisation d'une dizaine de tables rondes et conférences ainsi que de trois playrooms à thème.

Concept artist | Freelance | Juin 2019 – Aujourd'hui
Missions courtes en Concept art, VFX art, 3D modeling, directing, sketching, storyboarding, illustration, Design d'environnement, pour des projets de jeux vidéo.

Trésorier | Lyon Game Dev | Octobre 2018 – Aujourd'hui
Bénévole, Brasseur de la communauté des professionnels du jeu vidéo lyonnais. Gestion des comptes de l'association et aide à l'Organisation d'événements.

Projets et compétences

Conduite de projet - Back office

Création d'un réseau de prestataires, Recrutement et rétro planning des projets, Gestion et optimisation de budget, mise en place de la logistique, de la communication et de la recherche de fonds, Marketing Opérationnel.

Organisation d'événement

Médiation et accueil du public, définition d'une identité et d'un produit, Cue management (Synchroniser l'ensemble des prestataires et intervenants), Gérer le retour d'expérience sur mesure de la satisfaction client.

Formation (Bac +4)

Master 1 Arts de la scène | Portland State University | USA | 2017 – 2018 |
Spécialisation en Design et Digital Painting.

Licence arts du spectacle | Lyon II | France | 2014 - 2017
Théorie des images et Réalisation de films. Spécialisation en réalisation.

Maayane "Fye" Odou - Concept artist
Références, partenaires, clients et concours

<http://maayanefyeodou.art/>

Maayane.odou@gmail.com

Mes références

Partenaires et clients :

Lyon Game Dev

[Rapport d'activité 2018-2019](#)

Mon rôle : Trésorier de l'association, organisateur et animateur sur différents évènements.

700 abonnés sur facebook - 30 à 50 personnes à chaque meetup mensuel (demos, open pitch, post mortems...) - jusqu'à 100 participants pour les plus gros évènements (XP sharing, Conférences, invités spéciaux...)

Contact : [Antoine Gouy](#)

Fréquence école

[Super Demain - Article](#) -- [Super Demain - Vidéo](#)

Mon rôle : Organisation de la verticale "Jeu vidéo" du Salon [Super Demain](#) (Conférences, tables rondes, playrooms, médiation numérique...). Salon sur l'inclusion numérique et l'éducation au digital.

Budget supérieur à 300K , + de 4.000 Visiteurs

#SuperDemain2019

Contact : [Dorie Bruyas](#) - [Pauline Pasquier](#)

Lyon game makers

[Groupe Meetup](#)

Mon rôle : Organisateur - Animateur - Community Manager

Évènements mensuels de rencontre entre entrepreneurs du jeu vidéo (300 membres)

Hegemony Events

[Site web Soli'Jam](#)

Mon rôle : chargé de production

Organisation à partir de zéro d'un concours de création de jeux vidéo en partenariat avec Handicap International.

Contact : [François Haym](#)

Partenariats réalisés ;

[IGDA](#), [AOA production](#), [Zoomacom \(Bron\)](#), [Push start](#), [APSOLY](#), Game Only

Salons où j'ai exposé ;

[Geek Touch](#), [Lyon Game Show](#), [Super Demain](#), [Indie Game Lyon](#)

Présence : [Forum du cinéma Lyonnais](#), [Game Summit 2019 B2B](#), [Game camp 2019](#)

Concours gagnés :

[Startup weekend Lyon video games](#)

[LinkedIn](#) - [dossier de presse](#)

Mon rôle : Directeur Artistique - Mars 2019

1ère place avec le projet Pixel Gen.

[Portfolio](#) -- [Linkedin](#) -- [Instagram](#) -- [Discord](#)